

domus

N. 1024 Maggio/May 2018 € 10

Distance. Scene.

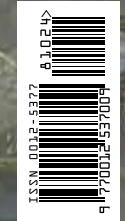
Hudson Yards
Fumihiko Maki
Elemental
Hiroshi Sugimoto
Sissel Tolaas
Fabio Castelli
Yto Barrada
Arte Sella
Tippet Rise

È la distanza alla quale ci poniamo rispetto agli oggetti che ne determina il significato. Non solo, determina anche il mindset con il quale guardiamo e giudichiamo. In particolare, la distanza esprime la proporzione, tema di confronto e relazione; la prospettiva, tema di obiettivo e lungimiranza; il proposito progettuale, tema di aspirazione e istinto all'evoluzione.

The distance that we place between ourselves and objects determines their meaning. Furthermore, that distance conditions the mindset with which we observe and evaluate. In particular, distance also gives us a sense of proportion – a matter of comparison and relation; perspective – a matter of objective and foresight; and design intention – a matter of aspiration and evolutionary instinct.

Michele De Lucchi

Landscape.



Maggio/May 2018 € 10,00 Italy only
periodico mensile d'iscr. 05/05/18
A 62500 B 62100 C 11CHF 2000/
CH Canton Ticino CHF 2000 D C1990/
E C1995 F 161000 C10000 L 1X3100 NL
6650 P 3900 UKS 320 USA \$10,95
Spedizione in Abbonamento Postale
D.359/2008 Conv. Inf. Reg. 2702/2004 n. 469
Articolo 1 Comma 1 D.L. 30/01/2000

04

Editoriale
Editorial
Michele De Lucchi

06

Archaeology
Mediation over time
Il verme mangiapietra
The stone eating worm
A cura di/Edited by Adam Lowe & Charlotte Skene Catling

08

Portfolio
Mishka Henner
Turbine
Turbines

12

Anthropology
Objects & Behaviours
Le difficili relazioni tra la mappa e il paesaggio
Difficult relationships between maps and the landscape
Testo di/Text by Franco Farinelli

16

Studio visit
Mokuchi Woodworking
A cura di/Edited by Andrea Caputo

20

Institution
Manifesta 12
Palazzo Butera
L'Europa e il Mediterraneo
Europe and the Mediterranean
A cura di/Edited by Paola Nicolin

24

Archive
Patrick Bouchain
Un paesaggio mentale
A mental landscape
Testo di/Text by Francesco Galofaro, FRAC Orléans

30

Dear Domus

32

Essay
La nazione delle piante
Plant nation
Testo di/Text by Stefano Mancuso, Cristiana Favretto, Antonio Girardi

38

Distance. Scene
Paesaggio
Landscape
Testo di/Text by Michele De Lucchi

40

Urban landscape
Hudson Yards, West Side, New York City, USA
Justin Davidson
in conversazione con/ in conversation with Paola Nicolin

54

End. The Silence of New York City Frontiers (Notes For A Book, 2016-2018)
Testo di/Text by Antonio Rovaldi

56

Museum landscape
Maki and Associates
Sea World Culture and Arts Center, Shenzhen, Cina/China

62

Domestic landscape
Elemental
Ochoquebradas house
Los Vilos, Cile/Chile

68

Private landscape
Hiroshi Sugimoto
Enoura Observatory
Giappone/Japan

73

Immaterial landscape
L'odore degli oceani
The smell of the oceans
Sissel Tolaa
in conversazione con/ in conversation with Formafantasma

78

Family landscape
Schloss Hollenegg
L'eredità viva
The living legacy
Testo di/Text by Annalisa Rosso

82

Sculptural landscape
Fabio Castelli
Piccoli racconti scolpiti nel legno
Small tales carved in wood

88

Cultural landscape
Agadir, per esempio
Agadir, for example
Jean Louis Cohen
in conversazione con/ in conversation with Yto Barrada

94

Natural landscape
Arte Sella, Italy
Tippet Rise Art Center, USA
Arte e natura
Art and nature

95

Arte Sella
Coltivare l'arte
Cultivating art
Testo di/Text by Emanuele Montibeller

100

Tippet Rise Art Centre
Paesaggio senza limiti
Boundless landscape
Testo di/Text by Francesca Cigola

104

Best of Landscape. Distance
A cura di/Edited by Manuel Orazi

106

TV Series
Un mondo di donne in una città mineraria
Women in a mining town
A cura di/Edited by Keren Cyttner

108

Cinema
Quale paesaggio dopo di noi?
What landscape after us?
A cura di/Edited by Piero Golia

110

On the couch
Gianni Bonini
A cura di/Edited by Walter Mariotti

112

Meteorology
Clima, architettura e filosofia
Climate, architecture and philosophy
A cura di/Edited by Philippe Rahm

114

Travel
Un agente segreto a Bangkok
A secret agent in Bangkok
Testo di/Text by Cecilia Fumagalli, Emilio Mossa

117

Rassegna
Cucine ed elettrodomestici
Kitchen and appliances

118

Elettra Bordonaro
Progettare paesaggi di luce
How to design lightscapes
A cura di/Edited by Giulia Guzzini

132

Auction
Frank Lloyd Wright, Chevron casement window, Buffalo, NY

Sommario Contents

**"Fra la concezione
E la creazione
Fra l'emozione
E la responsione
Cade l'ombra".
Thomas Stearns Eliot,
Gli uomini vuoti, 1925
A cura di Adam Lowe &
Charlotte Skene Catling**

E il sesto giorno, Dio creò... lo shamir! Questa minuscola creatura appare in diversi testi sacri ebraici, tra cui il *Talmud*, come una delle dieci creazioni miracolose del sesto giorno dell'Esamerone. Lo shamir era un verme delle dimensioni di un chicco d'orzo, dotato di uno sguardo così penetrante da tagliare persino il diamante, la sostanza più dura nota all'uomo. Un potere così tremendo doveva essere sia salvaguardato sia controllato, e per far ciò Dio scelse

l'upupa, la quale - con tutta la cautela usata con un codice di lancio nucleare - sigillò il minuscolo, ma potente lombrico in una scatola di piombo, l'unico materiale in grado di resistere al suo sguardo al laser. Lo shamir fu custodito nel giardino dell'Eden, al sicuro nel suo contenitore, fino a quando Salomon non lo impiegò per tagliare le pietre nella costruzione del suo tempio. Da allora, questa curiosa ma vorace creatura sembrava essersi ritirata nel silenzio, se non fosse per il misterioso fenomeno del "bugnato vermicolare".

Transizione simbolica e scultorea dalla materia prima alla raffinata composizione architettonica, il bugnato assume una grande varietà di forme: da quello 'ciclopico' - massi grossolani tenuti insieme con forza mitologica, in cui la roccia è scolpita per imitare una versione più primitiva - fino alla tipologia geometricamente pura a "punta di diamante", che riveste l'armatura dell'architettura rinascimentale. Il bugnato è la metafora costruttiva del processo trasformativo del costruire, dalle sue origini geologiche, scavate nella roccia naturale, fino alla sua raffinatezza civilizzatrice, quando abbandona il suolo e sale verso il cielo. Tutte le tipologie sono caratterizzate e animate dalla presenza dell'ombra. Il bugnato aggiunge profondità reale e illusoria a una facciata, ma mai in modo così potente come nel bugnato vermicolato - o "rosa dai vermi" - do-



Photo © Oak Taylor-Smith

ve la profondità è sia letterale sia metaforica. Questa è architettura come *memento mori*, un portale per gli Inferi, dove il sotterraneo parla al sé subconscio e terreno.

Qui, tracce organiche pietrificate e percorsi creati dall'erosione si snodano attraverso la struttura più ampia dei corsi di pietra e scandiscono la facciata nel suo complesso. La 'rovina' rivela la narrativa biografica, manipolata nella creazione di motivi decorativi. Queste forme organiche sono un ricco contrappunto allo sguardo assente e alla fredda eleganza del vetro di molti edifici contemporanei, dove lo sguardo dell'osservatore rimbalza sulla superficie riflettente, escluso da qualsiasi rapporto reale con un'architettura impenetrabile.

La tecnologia ci consente di giocare ancora una volta con l'idea della profondità e di scolpire l'ombra tra concezione e creazione. La modellazione organica e la scansione 3D sono il terreno fertile per forme erose dal vento, tarmate ed esfoliate. Le macchine a controllo numerico (Computer Numerical Control - CNC) sono il nuovo "verme mangiapietra" e possono incidere con una precisione che avrebbe incantato lo scultore Grinling Gibbons. I sistemi di costruzione lamellare possono sovrapporre strati incredibilmente sottili di materiali diversi, fino all'emergere di una forma, come Afrodite dalla schiuma di mare.

Questi pannelli sono il primo di una serie di nuovi bugnati vermicolati - forme geo-archeologiche che compongono le facciate di nuove architetture. Alcuni sono intagliati direttamente nel calcare, nel marmo o nel cemento, altri sono stampati e mo-

dellati in argilla dagli originali. Progettate per trattenere la terra e catturare la sporcizia urbana, queste superfici hanno un'estetica che si evolve mentre generano la propria vita ed ecosistemi miniaturizzati. Sono una *Vanitas* architettonica del XXI secolo, che parla di vita, morte, sporcizia e tempo.

Adam Lowe è il fondatore di Factum Foundation e direttore di Factum Arte, laboratorio di tecnologia digitale per la conservazione delle opere d'arte. È professore a contratto presso l'MS Historic Preservation della Columbia University di New York.
www.factum-arte.com

Charlotte Skene Catling è architetta e fondatrice dello studio Skene Catling de la Peña. Ha scritto di architettura per il *Sunday Telegraph*, *Architectural Review* e *ARCH+*. Il lavoro del suo studio si è aggiudicato numerosi premi ed è stato ampiamente pubblicato a livello internazionale.



Photo © Oak Taylor-Smith

In questa pagina e pagina a fronte in alto: alcuni pannelli che grazie alle macchine a controllo numerico riproducono con verosimiglianza diverse forme di bugnati vermicolati.

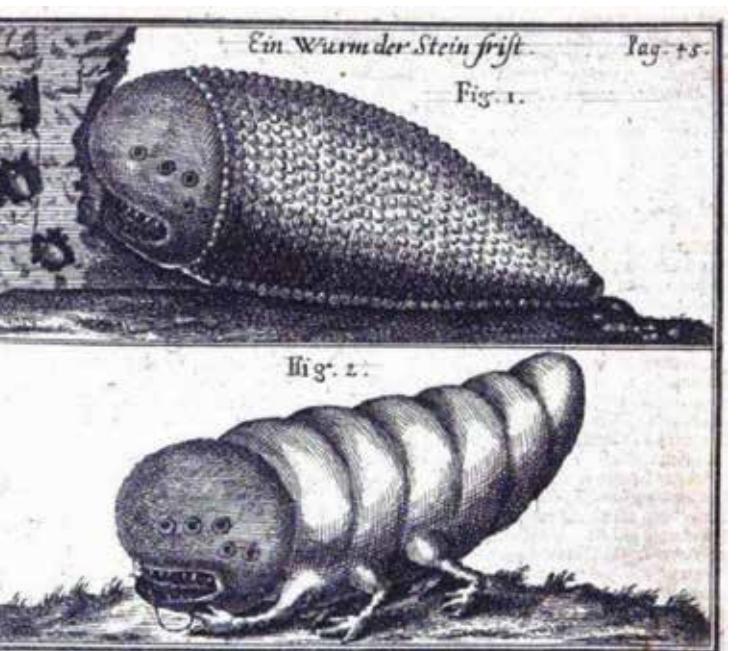
Pagina a fronte, al centro: tavola illustrativa del "verme mangiapietra". Da *Relationes curiosae*, vol. 1. Grösste Denckwürdigkeiten der Welt physikalische, mathematische, historische und andere merkwürdige Seltsamkeiten

di Eberhard Werner Happe, Thomas von Wiering, Amburgo 1683

This page and opposite page top: panels generated by CNC machines representing several plausible forms of vermiculated rustication.

Opposite page, centre: "Stone worm" plate. From *Relationes curiosae*, vol. 1. Grösste Denckwürdigkeiten der Welt physikalische, mathematische, historische und andere merkwürdige Seltsamkeiten

di Eberhard Werner Happe, Thomas von Wiering, Hamburg 1683



Il verme mangiapietra The stone eating worm

**"Between the conception
And the creation
Between the emotion
And the response
Falls the shadow."
Thomas Stearns Eliot,
The Hollow Men, 1925
Edited by Adam Lowe &
Charlotte Skene Catling**

And on the Sixth Day, God created... the Shamir...! This tiny creature appears in several Jewish sacred texts, including the *Talmud*, as one of the ten miraculous creations of day six of the *Hexameron*. The Shamir was a worm, the size of a grain of barley, whose intense gaze could cut through even diamond, the hardest substance known to man. Such tremendous power needed to be both protected and contained, and for this God chose the Hoopoe bird, which - with the caution worthy of a nuclear launch code - sealed the minute but mighty worm into a lead box, the only material able to withstand its laser-like glare. The Shamir was kept safely encased, in the Garden of Eden, until required by Solomon as principle stonemason for his Temple. Since then, this curious but voracious creature seems to have gone quiet, but for the mysterious phenomenon of "vermiculated rustication"...

Rustication - the symbolic, sculpted transition from raw material to rarefied architectural composition takes many forms across a spectrum; from "Cyclopean", coarse boulders hurled together with mythological strength where rock is carved to mimic a more primitive version of itself, to the geometrically pure "diamond-pointed", the armour-plating of Renaissance architecture. Rustication is a built metaphor for the transforming process of construction, from its geological origins, hewn out of natural rock, through to its civilising refinement as it leaves the ground and rises into the sky.

All types are characterised and animated by the presence of shadow. Rustication adds actual and illusory depth to a facade. But none as powerfully as vermiculated - or "worm-eaten" - rustication where the depth is both literal and metaphoric.

This is architecture as *memento mori*, a portal to the Underworld, where the subterranean speaks to

the subconscious, earthly Self. Here, petrified organic traces and worm-eaten trails meander across the larger framework of stone courses and punctuate the overall facade. "Ruin" reveals a biographical narrative, manipulated into decorative pattern making. These organic forms are a rich counterpoint to the blank stare and glazed slickness of much contemporary building, where the viewer's gaze is bounced off the surface through reflection, locked out of any real engagement with impenetrable architecture.

Technology is allowing us to play once again with the idea of depth and to sculpt the shadows between conception and creation. Organic modelling and 3D scanning are the breeding ground for wind-eroded, maggot-eaten and exfoliating forms. The Computer Numerical Control machine (CNC) is the new "stone-eating worm" and can carve with a precision that would have mesmerised Grinling Gibbons. Laminar build systems can place impossibly thin layers of different materials on top of each other until a form emerges like Aphrodite from the sea foam.

These panels are the first of a series of new vermiculated rustications - geo-archaeological forms that will make up the facades of new architectures. Some are routed directly into limestone, marble or concrete; others are moulded and slip cast in clay from the originals.

Designed to hold earth and capture urban grime, these surfaces have an aesthetic that evolves as they generate their own life and miniature ecosystems. They are a 21st century architectural *Vanitas*, speaking of life, death, dirt and time.

Adam Lowe is the founder of Factum Foundation and director of Factum Arte, a laboratory of digital technology in artworks conservation. He is adjunct professor at the MS in Historic Preservation at Columbia University, New York.
www.factum-arte.com

Charlotte Skene Catling is an architect and founder of the Skene Catling de la Peña practice. She has written about architecture for *The Sunday Telegraph*, *Architectural Review* and *ARCH+*. Her practice has won numerous awards and has been extensively published internationally.